

北京林业大学 2019 年研究生冬季趣味运动会 游戏规则

项目名称	比赛规则	参赛人数	判罚标准
合力吹气球	- 各队伍在比赛前确定队内“身份牌”（身份牌包括：“手”2 位、“嘴巴”2 位、“脚”3 位、“屁股”2 位、“绑”1 位）。 - 分配到“嘴巴”的人需在起点吹气球，但必须借着分配到“手”的 2 人帮助来把气球给吹起（抽到嘴巴的人不能用手自己吹起气球），“手”将气球扎紧；然后分配到“绑”的人进行气球传递，传递到终点的垫子上，随后 3 个分配到“脚”的人抬起分配到“屁股”的人去把气球给坐破（只能两个“脚”抬一个“屁股”。分配到“绑”的人可以随意调整气球的位置但不能移动垫子。 - 每队坐爆 10 个气球视为完成游戏，按完成时间长短记名次，按名次计分。	10 人	- 本游戏中队内确定身份后不可在游戏中调整身份。 - 违反“身份”进行游戏视为犯规，犯规每次加时 5 秒，计时不停止。
蛟龙爱成语	- 每院 10 人排成一队，十人十一足，用绑带将自己和相邻同学的脚固定在一起，裁判示意开始后快速跑到终点处。 - 冲破终点线后，队首选手抽取本队四字成语接龙的题目，大声念出该词并从第二人开始成语接龙，直到队尾成功接出最后一个成语，计时停止。 - 接不出来可跳过，由下一人继续接龙，直至最后一人接出最后一词。 - 按时间记名次，按名次计分。	10 人	- 开始前所有选手将绑带绑好，工作人员检查。参赛队员腿上的绑绳位置不能高于膝盖部分，不能低于脚踝。 - 所有队员起跑位置不可越过起点线，裁判示意开始方可进行游戏。 - 在游戏过程中若绑带脱落或有人跌倒，哪里脱落/跌倒，哪里原地停下绑好再出发。计时不停止。 - 所有人越过线视为冲破终点线，之后队首方可抽取题目，提前抽题罚 5 秒。 - 接龙可使用同音字，但不可用谐音。 - 成语接龙阶段队员和观众不可以提示，如有提示，一次加时 10 秒，下一人继续接龙。 - 跳过接龙一次加时 10 秒。
搭桥过河	- 每支参赛队分为两个 5 人小组，赛道两头各一组，自由组合，起点组手持 6 块“小地毯”，由第一名队员向前搭放“小地毯”，第二个队员不断地把身后的“小地毯”传给第一个队员，5 人踩着“小地毯”前进 10 米，要求脚不能触地。 - 待 5 人全部过界后，另一组将用“地毯”以同样的方式往回走。人和毯子均回到起点则游戏结束。 - 按时间记名次，按名次计分。	10 人	- 参赛队员开始位置不可越过起点线，裁判示意开始方可进行游戏。 - 第一组最后一名队员越过终点后另一组第一人才能出发。选手所在位置超过起跑线视为抢跑，抢跑罚时 5 秒。 - 比赛过程中只要有脚触地的情况，均视为犯规。每触地一次记犯规一次，每犯规一次罚时 2 秒。

趣味接力	第一棒：由 4 名同学参加，珠行万里。4 个同学在 A 点站成一排，各自双手拿着一个轨道，轨道上有一个小球，让球在轨道上滚动。期间 4 个同学需移动位置（队首的成员在球滚走后需迅速跑到队尾）以确保球不会掉落，直到小球落入 B 点框内。AB 相距 10 米。完成后一名队员拿起旁边的排球交给第二棒队员。 第二棒：由 2 名同学参加，依规定动作进行背后运球。2 名队员同时站于 B 点的起跑线，接过第一棒给的排球后，共同用背部夹住球前行（行进间不可用其它部位碰球）。人和球均到达 C 点视为完成。BC 相距 10 米。完成后一名队员拿起一旁的呼啦圈交给第三棒。 第三棒：由 4 名同学参加，传递呼啦圈。4 个人手拉手围成一个圈，待第二棒同学过来后，将呼啦圈套至队首第一个队员手臂上，比赛开始。队员们在不许用手的情况下，需要通过身体做出各种动作把呼啦圈穿过每个人身体。呼啦圈传至开始时的第一个队员手臂上，即算完成游戏。 - 以完成总时间记名次，按名次计分。	10 人	- 第一棒由裁判员将小球放于排头同学的轨道上，并宣布比赛开始。 - 第一棒中如果中途球掉落，哪里掉落哪里原地停下调正好再开始，期间计时不停止。 - 第二棒背后运球途中背部运球，用其他部位碰球，或球掉落，须在原地停止前进直至重新调整好方可继续比赛。在球掉落前用手或其他部位碰球，每次罚时 3 秒；球掉落用手捡回过程不罚时。期间计时不停止。 - 第三棒传递呼啦圈期间队员之间必须手拉手，而且呼啦圈不能用手直接传递，违规需重新开始（违规者可成为新的队首），期间计时不停止。 - 三个游戏之间计时不暂停，总成绩以最终时间进行排名。
八字绳	- 团队共 10 人，2 人摇跳绳，其他队员在裁判宣布比赛开始后依次轮流跳，参与人数不限，但不超过 8 人，顺序自行安排。 - 比赛时间限时 3 分钟，以完成个数多少记名次，以名次计分。	不限	- 若在比赛中失误，则下一名队员补上，失误不计入总次数中。 - 提前跳不计入总个数。

积分规则：每一项游戏的得分均按排名来计算，单项游戏的第一名获得满分 20 分，第二名 18 分，第三名 17 分，第四名 16 分，第五名 15 分，第六名 14 分，第七名 13 分，第八名 12 分，其余名次 11 分。队伍的最终成绩为各项游戏的积分之和，若两支或两支以上队伍总积分相同，按八字绳成绩确定排名。

注：游戏前允许各队适应练习，练习时间不超过 2 分钟